

" iperdi "

Wir setzen Energien frei!

Freude und Engagement führen zum Erfolg. Wer zufrieden ist, arbeitet mit mehr Energie. Deshalb ist für uns die offene und persönliche Zusammenarbeit mit Kunden und Mitarbeitern von elementarer Bedeutung. Wir bieten Ihnen Personaldienstleistungen von kompetenten Spezialisten mit aktuellem Know-how und der Begegnung auf Augenhöhe.

Der Schlüssel zum Erfolg sind nicht die Informationen. Das sind die Menschen

Werkzeugmechaniker / Werkzeugmacher (m/w/d)

(13874)

📍 Standort: Balingen 📄 Anstellungsart(en): Vollzeit 💰 Gehaltsspektrum: 20 - 24 Euro pro Stunde

🔗 [Starte durch mit iperdi – WIR suchen DICH!](#) 🔗

Du hast Bock auf einen Job, der zu DIR passt? Dann bist du bei uns genau richtig!

Egal, ob du schon Erfahrung hast oder neu durchstartest – wir finden den Job, der zu deinem Leben passt.

💎💎 Aktuell suchen wir für unsere Kunden **Werkzeugmechaniker / Werkzeugmacher (m/w/d)** – und vielleicht bist DU genau der oder die Richtige!

Was dich bei uns erwartet:

- 💎💎 Spannende und sichere Jobs
- 💎💎 Persönliche Betreuung – wir sind für dich da
- 💎💎 Abwechslung, Perspektiven und echte Chancen

Deine Aufgaben

- Sie erstellen nach Zeichnung hochpräzise und komplexe Spritzgusswerkzeuge und führen Wartungen, Reparaturen und Änderungen an den Werkzeugen durch.
- Sie arbeiten in einem motivierten und engagierten Team.

Was du mitbringen solltest

- Berufsausbildung zum Werkzeugmechaniker / Werkzeugmacher im Formenbau oder eine vergleichbare Qualifikation.
- Gute Kenntnisse und Fertigkeiten in der Bearbeitung auf verschiedenen CNC-Maschinen.
- Berufserfahrung im Formenbau bzw. in der Einzelfertigung.
- Sind flexibel und arbeiten selbständig, zuverlässig und qualitätsbewusst im Team.

Klingt gut? Dann warte nicht länger – komm ins iperdi-Team und starte durch!

🔗 [Jetzt bewerben und gemeinsam Großes erreichen!](#)

iperdi GmbH
Burgstraße 1

72488 Sigmaringen
Telefon 07571 68938-0
sigmaringen@iperdi.de

Art(en) des Personalbedarfs: Neubesetzung

Tarifvertrag: GVP

[Impressum](#)